

**ITESO**

Universidad Jesuita de Guadalajara

Primera entrega

**Presentado por:** Sergio Alejandro Arias Ibarra

Edgar Eduardo Amador Gudiño

Adriana Diaz Aguayo

Ricardo Gabriel Navarro Viña

**Para la materia de**: Programación de Dispositivos Móviles.

**Impartida por**: Francisco Javier Camacho Gil

**Fecha**: 22/03/2024

# Descripción de necesidad

La necesidad que hemos encontrado, es la poca versatilidad al momento de generar un torneo deportivo, generando un problema con la organización de las personas quienes van a participar y en utilizar las áreas deportivas dentro del sector. Es por ello, que crearemos Huario.

El Sistema de Organizador de Partidos de Huaro es un sistema de registro y control electrónico que permite registrar participantes, crear ordenamientos de los juegos en el torneo, mostrar estadísticas, información del evento y del torneo en curso, puede enviar notificaciones y dar datos históricos al finalizar el evento.

La forma de interactuar de los usuarios es una aplicación movil y web progresiva para participantes, árbitros, servicios médicos, invitados y staff, mientras que los organizadores y el DBA usarán un sistema web y movil.

Dentro del amplio panorama de organizadores de Torneos deportivos existen muchas ofertas, así como semejanzas con distintos servicios ofrecidos.

Challonge permite generar de manera gratuita llaves para torneos usando un simple formulario, en su versión de paga permite generar más tipos de torneos, además de la posibilidad de generar comunidades utilizando el sistema y generar los informes para que todos los participantes y espectadores sean capaces de observar el resultado, también permite la venta de tickets y productos del evento.

Leverade es un gestor de ligas y competiciones deportivas que produce soluciones a la medida del evento, incluye funciones de calendario, competición, partidos, comunicación inscripciones, control de accesos, equipos, aplicaciones móviles y seguridad.

En contraste nuestro Sistema Organizador de Partidos de Huaro, ofrece ayuda al sector scout permitiendo generar un torneo personalizado según la cantidad de equipos y de canchas, dando paso a que los registros sean más ágiles y con menor capital humano.

# **Screenshot.**

A screenshot of a phone

Description automatically generatedLogin:  
  
En esta pantalla, tiene como finalidad llevar a cabo que el usuario inicie sesión para que pueda utilizar nuestra aplicación.   
  
A su vez, tenemos la posibilidad que en esta primera vista podemos seleccionar la opción de registrarnos y así poder crear una cuenta y utilizar la aplicación.

Registro:  
En esta pantalla, tiene como propósito llenar el formulario para que el usuario se registre y pueda utilizar la aplicación.  
  
A su vez, tenemos el botón de “Aviso de Privasidad” para que el usuario lo revise y que si realmente está de acuerdo para llevar a cabo el registro y el uso de la aplicación. A screenshot of a phone

Description automatically generated

Aviso de privasidad:

A screenshot of a phone

Description automatically generatedEsta pantalla tiene como finalidad otorgarle a nuestros usuarios nuestro aviso de privasidad respecto al uso de nuestra aplicación (el texto que está en la imagen es meramente de prueba).

Si el usuario está de acuerdo, puede dar clic en aceptar y se regresará a la pantalla de registro.

A screenshot of a phone

Description automatically generatedDashboard:

A screenshot of a phone

Description automatically generatedEsta pantalla tiene como finalidad mostrar los resultados de los partidos anteriores del usuario que ya esté registrado en nuestra aplicación.

A su vez con un menú lateral para poder seleccionar una de las multiples opciones (canchas, partidos, etc).

Cabe destacar que lo que se muestra en el menú lateral, es de prueba.